**Matrix for Maze 1**

**1 1 1 1 1 1 1** 0 0 0

**1** 0 **1 1** 0 0 0 0 0 0

**1 1** 0 0 1 1 0 0 0 0

**1** 0 1 1 1 1 1 1 1 1

**1 1 1 1 1 1** 0 0 0 0

**1 1 1 1** **1** **1 1** 0 1 1

**1** 0 0 0 **1 1 1** 0 0 0

**1** 0 0 0 **1** 0 0 **1 1 1**

**1 1 1** 0 **1 1 1** **1** 0 **1**

1 1 **1 1 1 1 1 1** 0 **1**

**Matrix for Maze 2**

**1 1 1 1 1 1 1** 0 0 0

**1** 0 **1 1** 0 0 0 0 0 0

**1** **1** 0 0 **1 1** 0 0 0 0

**1** 0 **1 1** **1 1 1 1 1 1**

**1** **1 1 1 1 1** 0 0 0 0

**1 1 1 1 1 1 1 1 1 1**

0 0 0 0 **1** **1 1** 0 0 0

0 0 0 0 **1** 0 0 0 1 1

0 0 0 0 **1 1 1 1** 0 1

0 0 0 **1 1 1 1 1** 0 1